

NUMERO D'URGENCE

06 74 63 74 96

06 48 24 80 31

RAID DES LOUPS



Départ 10H45 - 16H30 - RAID Chien Loup – 39 Balises à 1 points

Sections	Épreuves	Supports	Dist. mini	Dist. max	Balises	Tps conseille	Dernier départ sur section	Commentaires	Ravito
Section 0	Prologue + Memo	carte A4 – IOF 1,3000	1	3	7	00:20		Il existe beaucoup de circuits différents, donc attention à ne pas suivre les copains : chaque circuit est équitable pour tous. (Exemple : balises 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / A) À la fin, vous repartez ensemble en équipe sur une mémo (1km) qui vous conduira jusqu'au parc VTT. Sur la mémo, toutes les balises ne sont pas équipées de boîtiers : un seul boîtier est présent sur le parcours. Particularité de cette édition : l'ensemble des cartes vous sera remis au départ. À vous d'analyser le terrain et de mettre en place la stratégie qui vous permettra de ramasser un maximum de balises. Bonne course !	
Section 1	S.1 – VTT O	carte A3 – IOF 1.18000	16	26	13	01:40		Cette carte vous servira pour l'aller et le retour vers la zone centrale, d'où vous pourrez repartir sur différentes sections en système d'étoile. À la fin de chaque section, vous revenez sur cette zone centrale. Vous pourrez enchaîner les sections 2, 3, 4 et 5 dans l'ordre que vous souhaitez.	
Section 3	S.3 - B and R	Carte A4 maison une speciale PierrO	0	3	3	00:20		Comment dire... c'est une spéciale Loup. On vous laisse apprécier... ou pas ! Un altimètre peut être un plus, mais ce n'est pas indispensable : quand ça monte, l'altitude monte, et quand ça descend, l'altitude descend ☺. Penser à lire la légende et les indications. Un compteur sur le vélo ou une montre pour totaliser les distances sera un plus. Vous devez rester groupé sur le parcours, des contrôles pourront avoir lieux notamment au niveau des balises.	
Section 5	S.5.1 – Canoe	carte A4 IGN 1.10000	4	4	0	00:40		Vous partirez en canoë (SS.1) pour rejoindre une CO (SS.2) en ordre libre (départ et arrivée de la CO identiques). Vous laisserez les canoës sur la zone de débarquement, car le retour se fera en trek suivi d'itinéraire (SS.3) . Aucune difficulté particulière sur cette section en canoë : vous allez pouvoir faire parler vos biceps !	
	S.5.2 - CO	carte A4 IOF maison 1.5000	0	6	12	00:45	15H30	Une belle CO qui peut s'avérer technique au vu de la végétation qui a bien poussé. À vous de choisir entre la coupe qui pique ou le détour qui pique ! Quelques passages techniques sont à prévoir, donc restez vigilants.	Solide et liquide
	S.5.3- Trek suivi	carte A4 IOF maison 1.10000	3,5	3,5	4	00:40		Attention : cette section trek est en ligne. La fin est assez engagée/technique, donc prévoyez entre 40 minutes pour les plus rapides et 1h15 pour les plus fatigués. BIEN RESPECTER LES ZONES INTERDITES — DANGER !	Solide et liquide
Trail arrivée	Trail balisé		1	1		00:10		Vous laisserez vos vélos au parc VTT pour terminer cette aventure par un trail balisé. Vous allez rejoindre la fin du tracé de la 8.5 : pas d'inquiétude, c'est exactement l'itinéraire prévu. Encore quelques efforts, une petite dernière... et vous franchirez l'arche d'arrivée pour pointer la balise finale. Bravo pour votre énergie et votre détermination.	
Total			25,5	46,5	39	04:35		Attention : le temps conseillé annoncé correspond à un temps rapide pour réaliser l'ensemble de la section. Ces temps ne prennent pas en compte les transitions ni les pauses ravitaillement. En résumé, réaliser l'ensemble du parcours semble possible pour les équipes du haut du classement. Pour les autres, à vous de faire les bons choix pour viser la meilleure place possible. Fin de raid à 16h30 une pénalité d'un point sera appliquée par tranche de deux minutes dépassées à l'arrivée.	Repas complet

Légende d'une carte de course d'orientation

Éléments dus à l'homme

- route
- petite route
- chemin carrossable
- chemin
- sentier
- sentier peu visible
- ligne haute-tension
- ligne électrique ou remontée mécanique
- voie ferrée
- mur
- clôture
- bâtiment
- ruine
- propriété privée
- zone interdite d'accès
- grande tour
- mirador
- borne
- objets particulier

Rochers et blocs rocheux

- falaise infranchissable
- falaise franchissable
- bloc rocheux géant
- rochers
- groupe de rochers
- pierrier
- zone de blocs rocheux
- grotte

La végétation

- pelouse, prairie
- zone déboisée
- arbres dispersés
- verger
- terrain cultivé
- forêt, course facile
- forêt, course ralentie
- forêt, course difficile
- forêt, course impossible
- végétation basse
- limite nette de végétation
- arbre isolé ou remarquable
- particularités de végétation

Le relief

- courbe de niveau
- talus
- fossé
- levée de terre
- butte
- petite dépression
- trou
- terrain accidenté

Eau et marais

- mare infranchissable
- mare franchissable
- marais infranchissable
- marais saisonnier
- cours d'eau franchissable
- ruisseau saisonnier
- puits ou réservoir
- source
- détail hydrographique