

NUMERO D'URGENCE

06 74 63 74 96

06 48 24 80 31

RAID DES LOUPS



Départ 15H00 - 18H00 - RAID Ptit loup - 13 Balises à 1 points

Sections	Épreuves	Supports	Dist. mini	Dist. max	Balises	Tps conseille	Dernier départ sur section	Commentaires	Ravito
Prologue	CO Memo	IOF	1	1	1	00:10		L'aventure commence maintenant ! Avant de vous lancer, une première étape vous attend : pour valider votre départ et récupérer les cartes de l'épreuve, vous devrez résoudre une énigme. Respirez un grand coup... et c'est parti. On vous remet ensuite l'ensemble des cartes du raid. Pas de panique : prenez quelques instants pour analyser l'enchaînement des épreuves et définir votre stratégie. Les loups seront là pour vous donner un coup de patte si nécessaire. Vous enchaînez ensuite avec une course d'orientation mémo, qui vous mènera jusqu'au parc VTT. Une seule balise se trouve sur cette section, évidemment placée à la fin du mémo : restez donc concentrés et suivez attentivement chaque indice. Arrivés au parc, c'est à vous de choisir, partir sur la section 1 en VTT'O, ou embarquer pour rejoindre une nouvelle course d'orientation. Le rythme s'accélère, l'aventure démarre... à vous de tout donner	
Section 1	VTT O	IOF - 1.15000	0	9	6	01:00		Vous êtes 100 % libres de tracer votre parcours : à vous d'optimiser votre itinéraire pour aller chercher les 7 balises le plus vite et le plus efficacement possible. Vous n'êtes pas prioritaires, alors restez vigilants, gardez les yeux bien ouverts et restez maîtres de votre trajectoire. Des zones interdites sont également indiquées : merci de les respecter. Jouez stratégique, restez lucides... et foncez !	
Section 2.1	Canoë	IOF - maison	3	3	1	01:00		Sur cette section, vous devrez valider une balise puis filer vers le départ de la CO S.2.2, clairement indiqué pour vous y rendre en canoë. Une fois sur zone, vous débarquez, vous laissez le canoë sur le bord, et vous partez pleine balle sur la course d'orientation. À votre retour, vous récupérez votre embarcation et vous remontez vers le parc VTT. La partie canoë ne présente aucune difficulté technique : profitez-en pour mettre du rythme et garder le flow.	
Section 2.2	C.O Orientation	IOF - 1.3000	0	2	5	00:40		Pour rejoindre la course d'orientation, vous devrez embarquer en canoë : le départ de la CO est clairement indiqué sur la carte canoë. Comme toujours, liberté totale dans votre itinéraire : à vous de tracer la meilleure ligne. Profitez-en pour lever la tête et admirer le superbe décor du lac, surtout en approchant de la balise 82. On est début juin : la végétation est bien dense, et certaines zones griffent un peu, mais ça fait partie de l'aventure. Bonne glisse, bonne CO, et régalez-vous !	Solide et liquide
Section 3	Trail suivi itinéraire		1	1	0	00:10		Vous voilà au terme de cette aventure ! Vous laissez vos VTT, vos montures du jour, au parc VTT avant de filer vers l'arrivée. Il ne vous reste plus qu'à attaquer le petit chemin situé juste en face : il remonte directement vers l'arche. Le parcours est entièrement balisé, alors laissez-vous porter. Vous allez rejoindre la fin du tracé de la 8.5 : pas d'inquiétude, c'est exactement le bon itinéraire. Encore quelques efforts, un dernier push... et vous franchirez l'arche d'arrivée pour pointer la balise finale. Bravo pour votre engagement, votre énergie et votre détermination. Félicitations !	
Total			4	16	13	03:00	18H00	Et parce qu'un raid, c'est aussi une histoire de gestion, de lucidité et de précision, une dernière règle s'applique pour départager les équipes : en cas de dépassement du temps conseillé, une pénalité sera ajoutée à votre score. Chaque tranche de 5 minutes dépassées vous coûtera 1 point. Rien de dramatique... mais assez pour vous pousser à garder le rythme jusqu'au bout. Restez concentrés, gérez votre effort, et laissez parler votre instinct d'aventurier jusqu'à la dernière seconde.	Repas complet

Légende d'une carte de course d'orientation

Éléments dus à l'homme

	route		ligne haute-tension
	petite route		ligne électrique ou remontée mécanique
	chemin carrossable		voie ferrée
	chemin		mur
	sentier		clôture
	sentier peu visible		
	bâtiment		grande tour
	ruine		mirador
	propriété privée		borne
	zone interdite d'accès		objets particulier

Rochers et blocs rocheux

	falaise infranchissable		groupe de rochers
	falaise franchissable		pierrier
	bloc rocheux géant		zone de blocs rocheux
	rochers		grotte

La végétation

	pelouse, prairie		forêt, course facile
	zone déboisée		forêt, course ralentie
	arbres dispersés		forêt, course difficile
	verger		forêt, course impossible
	terrain cultivé		végétation basse
	limite nette de végétation		arbre isolé ou remarquable
	ou		particularités de végétation

Le relief

	courbe de niveau		butte
	talus		petite dépression
	fossé		trou
	levée de terre		terrain accidenté

Eau et marais

	mare infranchissable		cours d'eau franchissable
	mare franchissable		ruisseau saisonnier
	marais infranchissable		puits ou réservoir
	marais saisonnier		source
			détail hydrographique

Chantonnay Raid